



**YAZILIM KATEGORİSİ
YARIŞMA KURALLARI**

1. YARIŞMA AMACI

Bu yarışmanın amacı, orta öğretim ve lise düzeyindeki öğrencilerin ülkemizin sorunlarına yönelik olarak yenilikçi ve girişimci bir şekilde bilişim teknolojilerini kullanarak çözüm üretmeleri ve bu doğrultuda bilgi ve becerilerini geliştirmeleri konusunda teşvik etmektir. Projelerin hedefinde; yararlılık, topluma fayda ve kolaylık yer almaktadır.

2. YARIŞMANIN TANIMI

Yarışma öğrencilerin yazılım ve tasarım kabiliyetlerini ortaya koyup topluma fayda ve kolaylık sağlayacak ürünler ortaya koyup bu ürünlerin çeşitli kriterlerle puanlanmasıyla gerçekleşecektir. Yazılımlar web tabanlı, masaüstü ya da mobil uygulama şeklinde olabileceği gibi tüm platformlarda çalışabilecek nitelikte de olabilir. Yazımlarda tasarım ve kodlama platformları ve kodlama dili kullanımında herhangi bir kısıtlama yoktur.

3. YARIŞMA KATILIM KOŞULLARI

- Proje fikirleri kopya edilmemiş olmalıdır. Benzer ya da taklit olduğu tespit edilen projeler yarışma dışı kalacaktır.
- Proje daha önce bir yarışmada ödül almamış olmalıdır.
- Yarışmacı aynı proje ile daha evvel bir başka yarışmada yer almışsa, katılmış olduğu yarışmanın adı, yeri, tarihi, organizatörü, yarışmada aldığı netice bilgilerini proje raporu içerisinde bildirmelidir.
- Takımlar tek bir projeyle yarışmaya başvurulabilir.
- Proje Raporu 18 Kasım 2023 tarihine kadar belirtilen şekilde www.robokaratay.com sistemine yüklenmek zorundadır. Proje raporu yüklenmeyen başvurular dikkate alınmayacaktır.
- Takımlar yazılım ürünlerini yarışma süresi boyunca sergileyebilecekleri ve sunum yapabilecekleri donanımsal ekipmanları yanlarında bulundurmaları zorundadırlar. (Tablet, akıllı telefon bilgisayar vb.)
- Yarışma öncesi süreçte ve yarışma süreci boyunca yapılacak olan tüm bilgilendirmeler www.robokaratay.com üzerinden yapılacaktır.
- ROBOFEST Yarışmalar Komitesi yarışma alanında bulunacak katılımcı sayısını sınırlandırma yetkisine sahiptir. Sınırlandırma yapılması durumunda komite tarafından bilgilendirme yapılacaktır.
- Yarışma anında yarışmacılar alana danışmanı ile gelmek zorundadır.
- Yarışmacılar farklı projeler ile ROBOFEST'in diğer yarışmalarına başvuru yapabilir.

4. GENEL PUANLAMA

1. **Yenilikçilik ve Yaratıcılık** (10 Puan)
 - Projenin genel olarak yenilikçi ve yaratıcı yaklaşımlar içermesi.
2. **Tasarım ve Kullanabilirlik** (10 Puan)
 - Projenin kullanıcı dostu bir tasarıma sahip olması
 - İnteraktif ve kolay kullanılabilir ara yüzlerin sunulması
3. **Performans** (10 Puan)
 - Projenin hızlı ve istikrarlı çalışması
 - Çökmelerin ve hataların minimum düzeyde olması
4. **Kod Kalitesi ve Veri Güvenliği** (10 Puan)
 - Projenin kod kalitesi ve düzenliliği
 - Veri güvenliği önlemlerinin etkili bir şekilde uygulanması
5. **Dokümantasyon ve Sunum** (20 Puan)
 - Projenin açık ve eksiksiz dokümantasyonu,
 - Projenin etkili bir şekilde sunumu
6. **Çevresel Duyarlılık ve Sürdürülebilirlik** (10 Puan)
 - Çevresel Duyarlılık ve Sürdürülebilirlik
7. **Ekip İşbirliği ve İletişim** (10 Puan)
 - Ekip üyeleri arasında işbirliği ve iletişim
 - Grup içi sorumluluklar ve katkılar
8. **Projenin Topluma ve Topluma Sağladığı Katkılar** (10 Puan)
 - Projenin topluma ve Topluma sağladığı Katkılar
9. **Proje Değerlendirme Raporu** (10 Puan)
 - Proje Raporu Değerlendirmesi

5. PROJE DEĞERLENDİRME RAPORU

Takımlar, Proje Değerlendirme Raporlarını yarışma takviminde belirtilen tarihte teslim etmekle yükümlüdürler. Proje Değerlendirme Raporunu belirtilen zaman aralığında sisteme yüklemeyen takımların başvuruları dikkate alınmayacaktır. Proje Değerlendirme Raporları sonuçlarına göre bir ön eleme gerçekleştirilecektir. Ön eleme komite üyelerinin puanlaması sonucu 50 puan ve üzeri alan takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanacaklardır. Ön değerlendirme sonucunda ikinci aşamaya geçen takımlar yarışma takviminde belirtilen tarihte açıklanacaktır.

Proje Değerlendirme raporunda dikkat edilecek hususlar şunlardır:

- Proje Ön Değerlendirme Kriterleri Başvuru esaslarına uygun, eksiksiz şekilde tarafımıza iletilen projeler aşağıdaki kriterler göz önünde bulundurularak ön elemeye tabi tutulacaktır.
- Proje Özeti (Projenin; amacını, varsa tespit edilen sorun ve çözüm önerilerini, nihai faydalanıcılarından bahsedilmesi beklenmektedir.)
- Proje Fikrinin Açıklanması Çözüm Ürettiği Sorun / İhtiyaç (Proje fikrinin açıklanması beklenmektedir.)

- Kullanılacak Yöntem (Bu kısımda projenizi tamamlayabilmek için başvuracağınız yazılımsal, mekanik ve diğer teknik açıdan başvuracağınız yöntemlerden bahsedilmelidir. Uygulayacağınız yöntemin probleminiz için en etkili ve verimli yöntem olduğuna nasıl karar verdiniz? Projenizi hayata geçirmek için yapacağınız tüm aşamalardan bahsetmeniz beklenmektedir.)
- Özgünlük Tarafı (Projenizdeki soruna/ihtiyaca binaen geliştirdiğiniz çözümünüzün yenilikçi ve özgün tarafı nelerdir.)
- Hedef Kitle (Projenizin ulaşacağı hedef kitleden bahsetmeniz beklenmektedir. Neden bu hedef kitleyi belirlediğinizi açıklamalısınız.) Yukarıdaki maddeler haricinde Yarışma Danışma Kurulu uygun gördüğü takdirde istenilen farklı bir kriteri de ekleyebilir. Eklenebilecek kriter ise rapor şablonunda belirtilecektir.
- Proje değerlendirme raporu kapak sayfası hariç en fazla 3 sayfa olmalıdır.
- Proje değerlendirme raporunda kapak sayfasında projenin tam adı, takım adı, takım üyeleri, danışman bilgisi ve okul adı eksiksiz olarak yer almalıdır.

6. YARIŞMA TAKVİMİ

TARİH	AÇIKLAMA
18 KASIM 2023	YARIŞMA SON BAŞVURU TARİHİ
18 KASIM 2023	PROJE DEĞERLENDİRME RAPORUNUN SON TESLİM TARİHİ
20 KASIM 2023	PROJE DEĞERLENDİRME RAPORUNA GÖRE ÖN ELEME SONUÇLARININ AÇIKLANMASI
22-23 KASIM 2023	YARIŞMALAR, SERGİLER
23 KASIM 2023	FİNAL YARIŞMALARI VE ÖDÜL TÖRENİ

Yarışmanın tüm hakları Konya RoboFest Robot Yarışması Organizasyonuna aittir. Yarışmada organizasyon değişiklik yapma hakkına sahiptir. Bir değişiklik yapılırsa taraflara robokaratay.com web sitesi duyurular bölümünden duyurulacaktır.